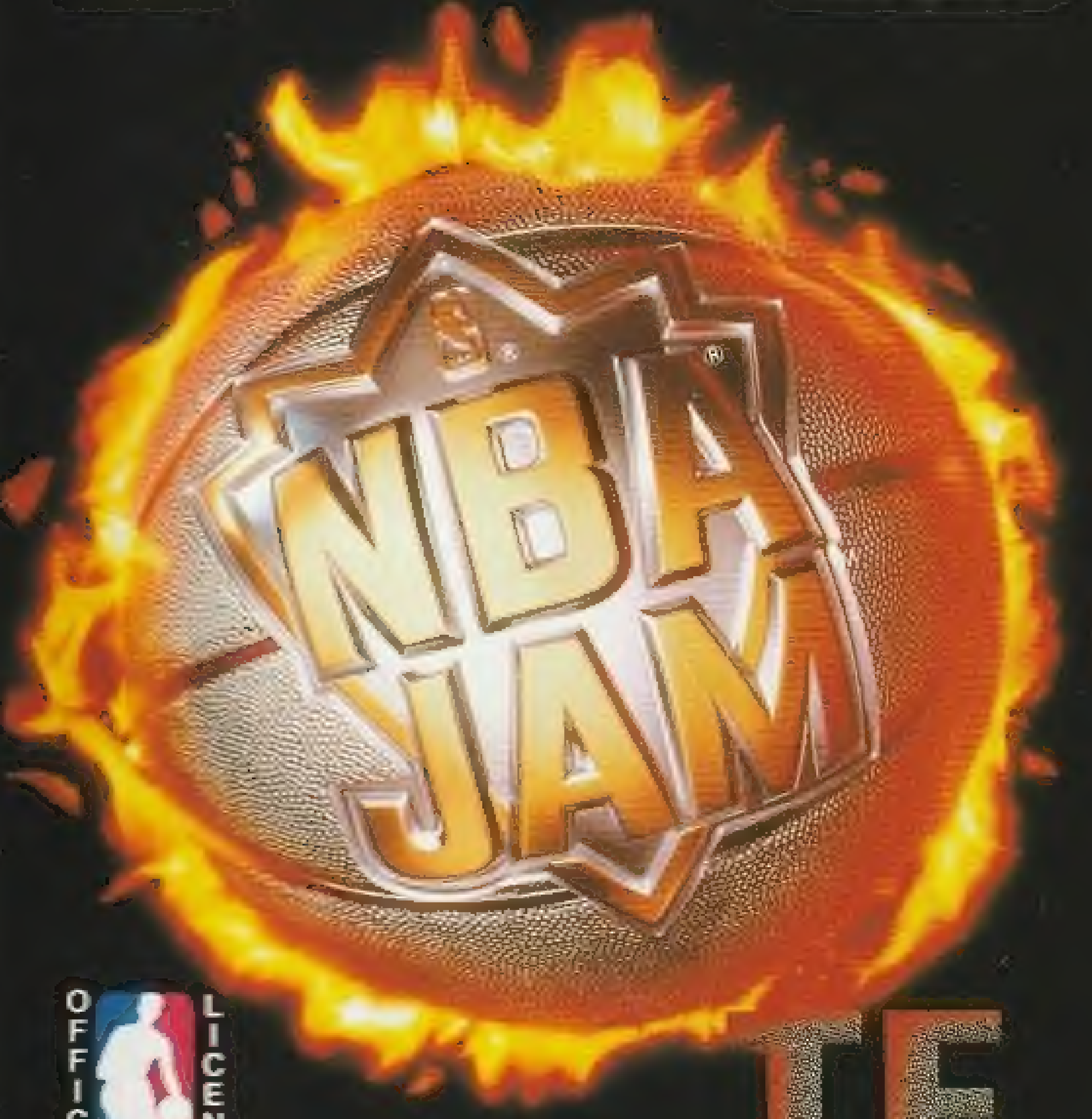
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

スーパーファミコン®

SUPER Famicom マルチプレイヤー5対応



OFFICIAL LICENSED PRODUCT

T.E.
TOURNAMENT EDITION

NBA®ジャム™ トーナメントエディション

取扱説明書(とりあつかいせつめいしょ)

MIDWAY®
SHVC-AJTJ-JPN

Acclaim®

このたびは、スーパーファミコン専用ソフト「NBA®JAM™トーナメントエディション」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

☆☆☆☆☆☆☆☆☆ 使用上のご注意 ☆☆☆☆☆☆☆☆☆

- ご使用後は、ACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管及び強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- スーパーファミコンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないでください。

☆☆☆☆☆☆健康上の安全に関するご注意☆☆☆☆☆

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

CONTENTS

ゴール目指して突っ走れ！

ルーズボールをカットして、敵のゴールにボールをたたき込め！NBA®JAM™ トーナメントエディションは、超ド派手で迫力のあるスーパーバスケットアクションゲームの第2弾だ！
スコッティ・ピッペン、パトリック・ユーイング、ドミニク・ウィルキンス、アキーム・オラジュワン、クリス・ミューリン、カール・マローンなど、コートを騒がすスーパースターと一緒に暴れ回ることができるゾ！さあ、キミの熱いプレーで世界最高の試合にするんだ！
ロケッツ、ブレーザーズ、マジック、ヒート、ホークス、ホーネッツなどなどNBA®の27チームすべてが君の手足となってプレーすることができる！
練習モードでハードな訓練を重ね、タフな試合に備えるんだ!スラムダンクとターボチャージで相手ゴールにたたき込め！逆サイドからのスリーポイントシュートもOK! 相手ゴールまでイッキに走り込むのもGOOD！バスケットのことはよく知らなくてもダイジョウブ！
NBA®JAM™ トーナメントエディションでエキサイティングな新しい世界をキミも体感しよう！

ゲームの始め方

1.スーパーファミコン本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認してください。

2.スーパーファミコンの取扱説明書に従って、NBA® JAM™ トーナメントエディションのゲームカセットをスーパーファミコン本体に正しく差し込みます。3人または4人で遊ぶときは、ここでマルチタップ（別売）を取扱説明書に従って使用してください。

3.電源スイッチをONにします。

4.画面にNBA®JAM™ トーナメントエディションのタイトル画面が表示されたら、スタートボタンを押してください。そして次に説明するモードの選択をおこなってください。

●HEAD TO HEAD（ヘッド・トゥ・ヘッド）は、コンピュータもしくは友達と対戦するモードです。コントローラー1を操作しているプレイヤーは1になりますが、コントローラー2を操作しているプレイヤーは3になります。

●TEAM GAME（チームゲーム）は、2人で遊ぶ場合のモードです。あなたと友達がチームになって、コンピュータと対戦します！このときコントローラー1がプレイヤー1に、コントローラー2がプレイヤー2に割り当てられます。

●PRACTICE（練習）は、ヘッド・トゥ・ヘッドモードやチームゲームモードを始める前に、パスやシュートを何度も繰り返し練習することができます！練習モードでも、プレイヤーとコンピュータでチームを作ることもできますし、友達とチームを作ることもできます。練習モードを利用すると、NBA®の最強メンバーと対戦する前に、スーパーダンクをマスターすることができます！

●OPTIONS（オプション）は、自分の技術や好みに合わせゲームの設定を変更することができるモードです。（このモードについての詳細は6ページの「オプション選択」を参照してください。）

※4人でゲームをする時にはマルチタップ（別売）を使用してください。操作したいプレイヤーに対応するコントローラー番号を指定します。そのあとゲームに参加するすべてのプレイヤーは、それぞれのコントローラーでスタートボタンを押してください。

5.あなたの記録にイニシャルを入れるかどうか指定しなければなりません。コントローラーのA、B、X、Yボタンまたはスタートボタンで選択してください。この決定はほかのプレイヤーにも関係します。つまり「NO」を選択すると、どのプレイヤーもイニシャルを入力することはできません。「YES」を選択した場合は、各プレイヤーはイニシャルを入力することになります。十字キーとA、B、X、Yボタンを使い、イニシャルを入れてください。ここで入力したイニシャル

がメモリーされている場合は、そのイニシャルの記録がすぐに呼び出されます。NBA®JAM™ トーナメントエディションの各プレイヤーの成績、ランキング、勝率などが保存されます！



6.次はチームと選手を選択しなければなりません。十字キーを使って、好きなチームにカーソルを合わせます。カーソルを合わせたら、A、B、X、Yボタンを使って選択できる選手の組み合わせをスクロールし、スタートボタンを押して選択します。2人のプレイヤーが同じチームを選択することもできます。各チームごとに3人以上のNBA®選手が登録されており、その中から2人の選手を選択することができます。NBA®JAM™ トーナメントエディションでは、27のNBA®チームの他に、NBA®の新人ばかりを集めたルーキーチームを用意しています。ルーキーチームの試合は、シーズン中の記録にはなりません。NBA®の各選手はそれぞれの能力に応じて、8つの項目について0から9までのレベルで評価されていてます。8つの項目は次のページのとおりです。

TOURNAMENT EDITION



Speed（スピード）：俊敏性能力。

3 Pt（スリーポイント）：スリーポイントシュートの能力。

Dunk（ダンク）：ダンクシュートの能力。

Pass（パス）：パスの正確さ。

Power（パワー）：相手を押し倒す力とケガに耐える能力。

Steal（スティール）：相手からボールを奪う能力。

Block（ブロック）：シュートボールに触ることによってゴールを阻止する能力。

Clutch（クラッチ）：ゲーム終了10秒前にスーパープレーをおこなえる能力。

オプション選択

オプションの画面では、さまざまな設定をおこなって使用の変更をすることができます。変更したいときはスタートボタンを押して確定します。

●TIMER SPEED（タイマースピード）：試合時間の進む早さを、1（大変遅い）から5（大変早い）の5段階から選択することができます。

●DRONE DIFFICALTY（難易度）：コンピュータと対戦するとき、相手のチームの強さを1（とても易しい）から5（とても強い）の5段階から選択することができます。

●TAG MODE（タッグモード）：1人でプレイしているか、ヘッド・トゥ・ヘッドモードで友達と対戦しているときに、仲間の選手の操作方法を選択するモードです。モードがオフの場合、コントローラーで動きを操作できるのは特定の一選手だけですが、モードをONにすると、常に自分のチームのボールを持っている方の選手の動きを操作することができます。つまりパスされたボールを仲間の選手が受け取った瞬間、コントローラーの操作対象の選手がボールを受けた選手に変わることになります。

●COMPUTER ASSISTANCE（コンピュータのアシスト）：ONとOFFで設定します。ONにした場合、チームが大差をつけられている場合、コンピュータが自動的に働きゲームが接戦になるようにします。

●CONTROLLER CONFIGURATION（コントローラー設定）：コントローラーの設定を自分の好きなように変えることができます。

●VIEW／DELETE RECORDS（バックアップデータの参照と消去）：16人までのプレイヤーの成績と個人データが保存できます！記録を消す場合は、十字キーを使って消したい所にカーソルを合わせAボタンを押すと、消去することができます。その後にコンピュータが本当に消去して良いのか確認してきます。消さない場合はスタートボタン、記録を消して良い場合はYボタンを押してください。オプション画面に戻る場合は、スタートボタンを押します。

●SPECIAL FEATURES（スペシャル機能）

次の6つのゲーム機能をさらに設定することができます。

1. TOUNAMENT MODE（トーナメントモード）：このモードをONにした場合、パワーアップアイコン、コンピュータアシストなどがすべてオフになります。また他のスペシャル機能メニューのすべてのオプションがOFFになり、通常のオプション画面でもコンピュータアシストが自動的にOFFになります。

2. SHOT CLOCK（ショットクロック）：パスを受けてからボールを離す時間を5秒から24秒の間で調節できます。

3. OVERTIME（オーバータイム）：オフェンスの時にボールが味方コートにいられる時間を1分から3分の間で調節できます。

4.HOT SPOTS（ホットスポット）：このモードをONにした場合、それぞれで得点値の違うホットスポットが設定されます。

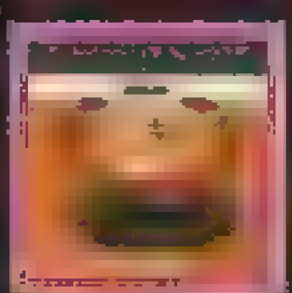


このホットスポットからシュートまたはダンクをおこなうと、ボーナス得点が与えられます！プレイヤーがホットスポットに入ると、音が鳴り、スポットの色が変わります。

5. POWER-UP ICONCS（パワーアップアイコン）：アイコンは画面上にランダムに現れます。これらのアイコンを取ると次のようなパワーがアップします。



［3］スリーポイントシュート能力が高くなる。



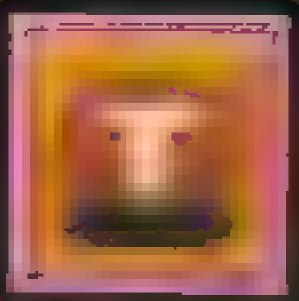
［D］コート上のどこからでもダンクシュートがおこなえる。



［S］プレイヤーの全体的なスピードがあがる。



［P］プレイヤーのプッシュ能力が高くなる。



【T】無限のターボが一時的に使える。



【F】プレイヤーが「ファイヤー状態」となりファイヤーボールシュートが使える。



【B】このアイコンを取ったプレイヤー以外のコート上のプレイヤーをすべて転ばせることができる。

6. JUICE MODE（ジュースモード）：すべてのプレイヤーの全体的なスピードが1から4までのレベルで設定できます。

注意：ホットスポットやパワーアップアイコンを使った試合は、シーズン中の記録には入りません。

オプションを変更したときは、スタートボタンを押して確定します。



第1クォーター、第3クォーターが終わったら、試合を有利にするために、コーチングアドバイスが受けられます！

第2クォーターが終わったら、前半のプレイについてプレイヤーの分析が行われます。

JAM™のルール！

1.NBA®JAM™トーナメントエディションの試合はすべて1クォーター3分の4クォーター制でおこなわれます。試合はティップオフで始まり、2人のプレイヤーがジャンプしてボールを奪い合います。第2クオーター、第4クオーターの始めには、ホームチーム（チーム2）がボールを持ち、第3クオーターの始めはビジター（チーム1）がボールを持ちます。これは、ティップオフでボールを取るのが誰であっても、また前のクオーターの終了時にボールを持っていたのが誰であっても変わりません。ホームチームは画面の右側のゴールを守り、左側の相手チームのゴールで点を奪います。



ビジターチーム



ホームチーム

2.試合は、4クォーターが終了した時点で、相手チームより得点が多い方が勝ちです。得点はスリーポイントラインの内側からのシュートは2点、外側からでは3点になります。

3.ディフェンスのプレイヤーはシュートをブロックすることができますが、ゴールに向かって落ちてくるボールに触った場合、反則となりそのシュートが決まっても決まらなくても得点が与えられます。しかしボールがいったんリングに当たった場合は、オフェンス、ディフェンスを問わずどのプレイヤーもそのボールに触ることができます。

4.プレイヤーがボールを持っているときは、オレンジ色のバスケットボール型のインジケーターが、そのプレイヤー名のうしろに表示されます。ボールが空中にあるとき、またはたたき落とされたときは、インジケーターには表示されません。

5.プレイヤーがスリーポイントシュートを決めると、そのプレイヤーは「ファイヤー状態」になります！「ファイヤー状態」の間、そのプレイヤーはターボが無限になり、シュートの成功率が高くなります。「ファイヤー状態」のプレイヤーが4回得点するか、相手チームが得点するまで「ファイヤー状態」は続きます。「ファイヤー状態」のプレイヤーがボールを触るとそのボールも燃えて、シュートすると煙を出します！「ファイヤー状態」のプレイヤーは一度に1人だけです。

6.NBA®JAM™ トーナメントエディションでは、プッシング等のファウルが一切ありません。そのため思い切った激しいプレイが可能です。もちろん退場者もありま

選手交代

NBA®JAM™トーナメントエディションでは、第1、第2、第3の各クォーターのあと、選手を交代させることができます。A、B、X、Yボタンを押して、選手の組み合わせを変更します。希望する選手が画面に表示されたら、スタートボタンを押して、次のクォーターを開始させます。



[illegible]27のすべてのNBAチーム[illegible]

Injury(ケガ) これは選手の健康についての評価で、選手が試合中にケガを重ねていくにつれてレベルが上がります。ケガをした選手はあらゆる面で能力が落ちてくるので、ケガをした選手は元気な選手と交代させます。1クォーターの間、試合から外せば選手の健康は回復します。

TOURNAMENT EDITION

JAM™の操作方法

十字キー：プレイヤーをコート上で動かします。画面の外にいるプレイヤーは、そのプレイヤーの番号と色のついた矢印で位置が表示されます。矢印の高さは画面上におけるプレイヤーの上下位置をあらわし矢印の長さは、そのプレイヤーが画面からどの程度離れているかを示しています。



矢印

シュート／ブロック：自分のチームがボールを持っているとき、シュート／ブロックボタンを押してシュートすることができます。（1人でプレイしている場合は、コンピュータのチームメイトもシュートをします。）ボタンを離すことにより、プレイヤーもボールを離します。ジャンプして、そのジャンプの一番高い位置でボールを離すと、シュートの精度は高くなりますが、ボールを離すときに素早く離したり、ゆっくり離したりすることに[illegible]ディフェンダー[illegible]ルをブロックしたり[illegible]ールし[illegible]とができま[illegible]シュート[illegible]すると、

ヘッドフェークをおこなって、フェイントでディフェンスを引っ掛けることができますが、ドリブルも止まるので、動き始める前にパスかシュートをしなければなりません！





チームがボールを持っていないときは、シュート／ブロックボタンでプレイヤーをジャンプさせ、シュートなどをブロックさせることができます。シュートを止めるにはタイミングが決定的な要因になります。ディフェンダーのジャンプのタイミングが早すぎれば、シュートするプレイヤーはディフェンダーが降りてくるのを待ってからシュートすれば良く、ジャンプが遅すぎるときは、ディフェンダーの頭上を越えてシュートされます！ディフェンスプレイヤーがボールに触れたときはいつでも、ボールが白くフラッシュします。

パス／スティール：自分のチームがボールを持っているとき、パス／スティールボタンでチームメートにボールをパスすることができます。（1人でプレイしている場合は、コンピュータのチームメイトもパスをします。）

チームがボールを持っていないとき、このボタンを連打すると、ボールをスティールするか、または相手プレイヤーの持つボールを叩き落とそうとします。





ターボ：ターボボタンを押すと、ディフェンス、オフェンスを問わず、プレイヤーは通常より速く走ることができ、ディフェンダーのそばを走り抜けたり、シュートの前に入ってブロックしたりすることができます。ターボパワーの量はプレイヤー名の下のメーターで表示されます。



ターボパワーはボタンを離すと回復します。ターボ状態のプレイヤーは色つきの靴で見分けられます！プレイヤーが「ファイヤー状態」のとき、火が消えるまで無限ターボが使えますが、ターボを使うためにはボタンをずっと押し続けなければなりません！

ターボボタンを素早く連打すると、プレイヤーはボールをつかんでひじを振り回します。これによりディフェンダーを蹴散らし、きれいなシュートを決めることができます。



ターボ＋シュート／ブロック：プレイヤーがゴールの近くでボールを持っているときに、この2つのボタンを押すと、プレイヤーは密集を分けてスラムダンクをおこないます。（1人でプレイしている場合は、コンピュータのチームメイトもスラムダンクをおこないます。）またさまざまな要因によって、アクロバット技「ウルトラジャム」をおこなうこともできます。

チームがボールを持っていないときにこの2つのボタンを押すと、プレイヤーはスーパーブロックをするために、通常より高くジャンプすることができます。



ターボ＋パス／スティール：この2つのボタンを押すと、ボールを持っているプレイヤーは速くて正確なパスをおこなうことができます。通常の場合ビハインドパスやバウンスパスなどの形をとります。



チームがボールを持っていないときにこの2つのボタンを押すと、プレイヤーは相手プレイヤーを押して、相手プレイヤーをフロアに倒します。また相手プレイヤーをスタンドに叩きこむことさえあります。味方のプレイヤーを倒すこともあるので注意しましょう！ディフェンスでは、相手を押し倒すことは、ボールをスティールしたり、リバウンドを落としたり、「イージージャム」を妨害したりする上で有効な手段になります。オフェンスでは、相手プレイヤーを押し倒すことにより、ディフェンスのプレイヤーをどかしてチームメートにきれいなシュートをさせることができます。

スタート：スタートボタンで試合を中断したり、再開したりすることができます。

オフェンス操作

プレイヤーがボールを持っている時の操作方法
（かっこ内はデフォルト設定）

	ボタンを連打	ボタンを押す	ボタン+ターボ
シュート／ブロック（AまたはBボタン）	ヘッドフェーク	ジャンプシュート	ダンクシュート
パス／スティール（XまたはYボタン）	パス	パス	スーパーパス
ターボ（LまたはRボタン）	ひじを振り回す	速く走る	

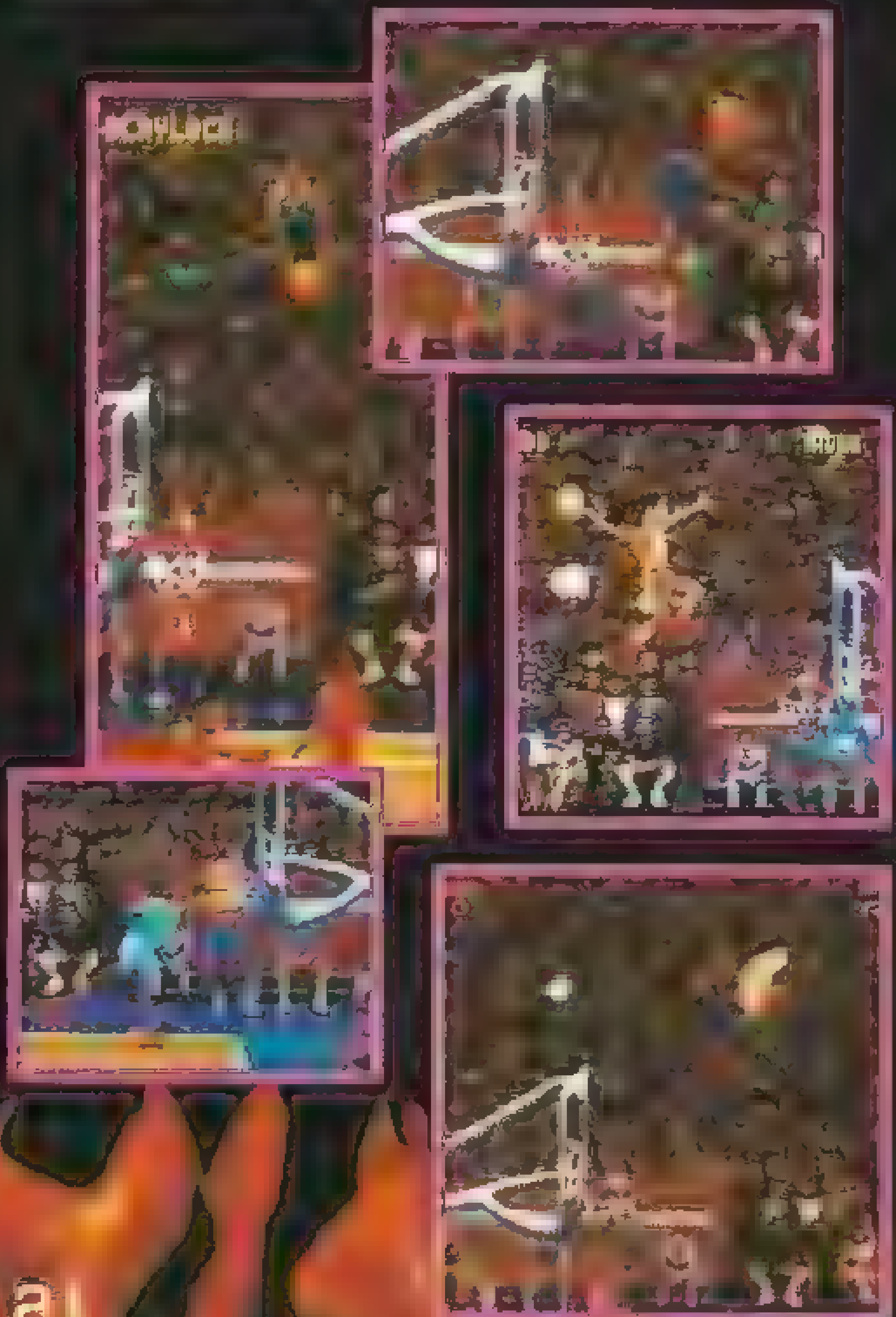
ディフェンス操作

プレイヤーがボールを持っていない時の操作方法
（かっこ内はデフォルト設定）

	ボタンを連打	ボタンを押す	ボタン+ターボ
シュート/ブロック（AまたはBボタン）	ブロック	ブロック	スーパーブロック
パス/スティール（XまたはYボタン）	スティール	スティール	相手を押し倒す
ターボ（LまたはRボタン）		速く走る	

WHAM IT,SLAM IT,JAM™ IT！

NBA®のスーパースターたちの華麗でド迫力のスーパープレーだ！さあ！キミも練習を積み重ね、これらの技を繰り出してくれ！





JAM

TOURNAMENT EDITION

スーパースターの紹介

NBA®27チームからすばらしいスーパースターを集めて、8つの能力分野について0から9までのレベルでランク付けしています！

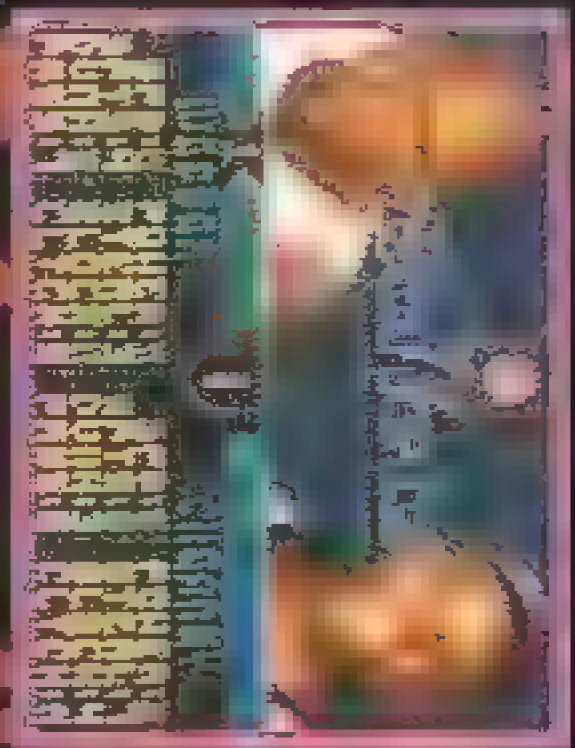
EASTERN CONFERENCE
ATLANTIC DIVISION







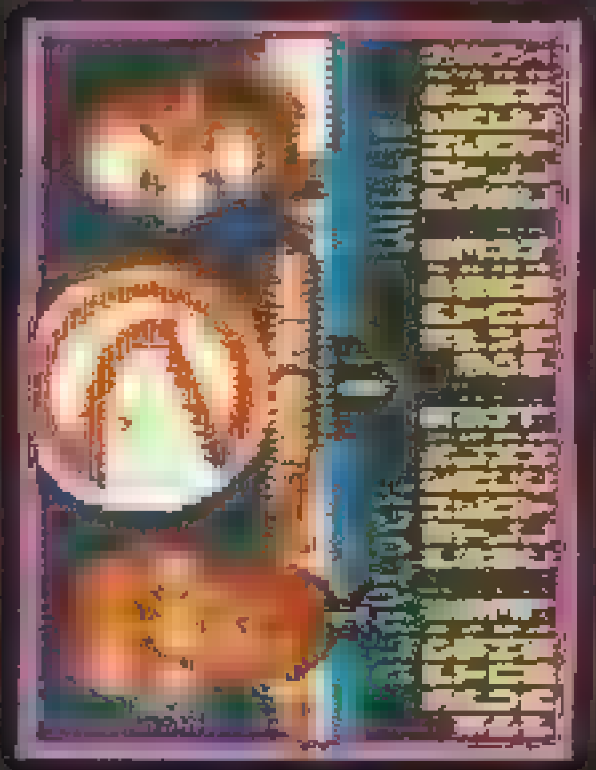
NBA JAM TOURNAMENT EDITION

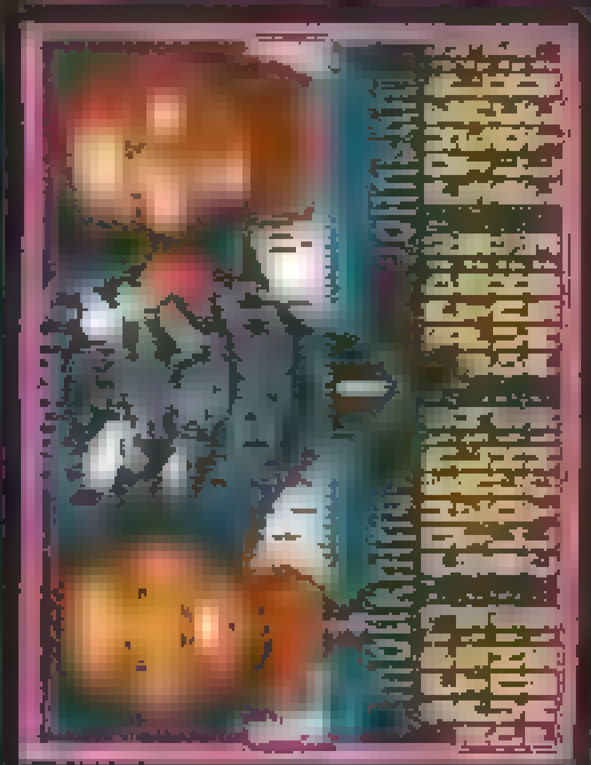






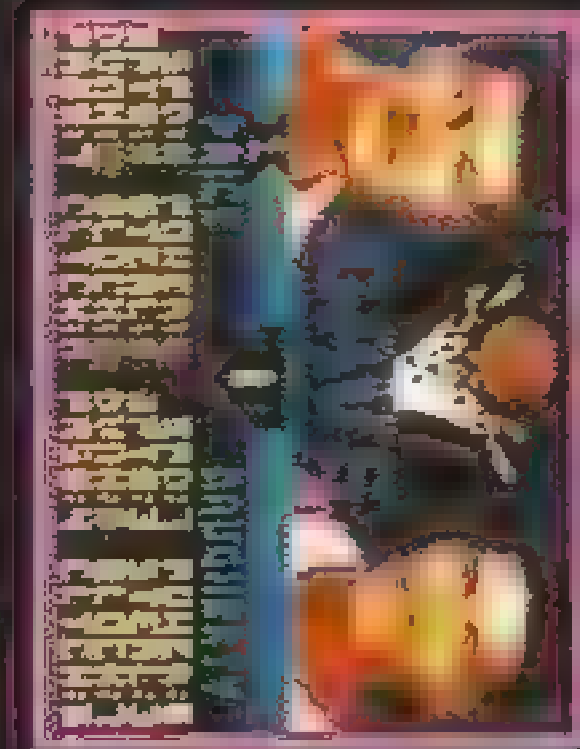








EASTERN CONFERENCE
CENTRAL DIVISION

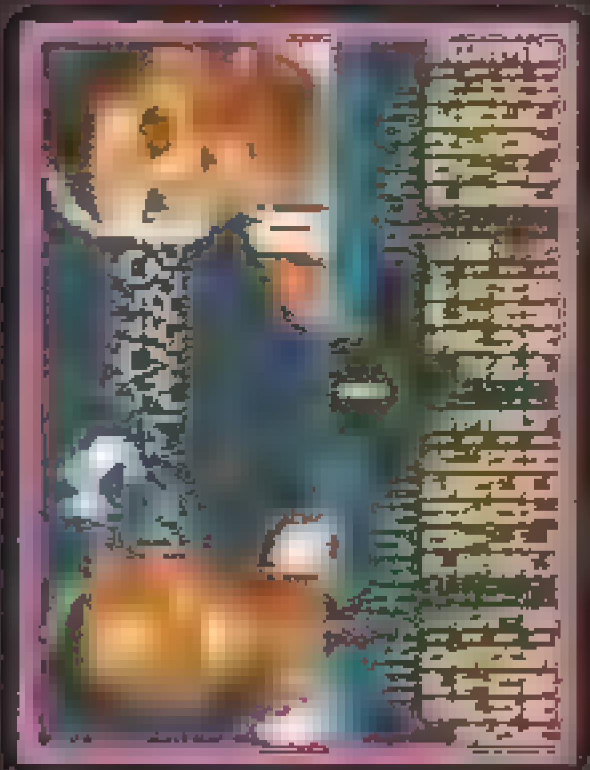


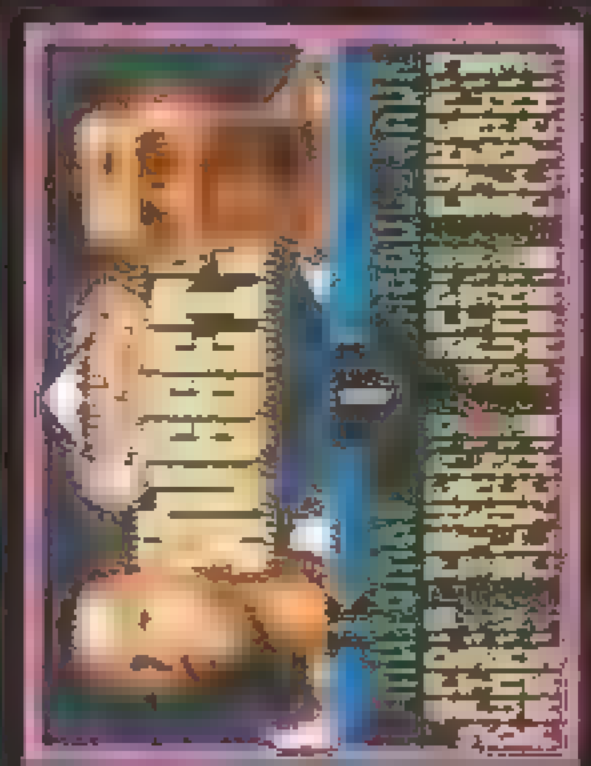


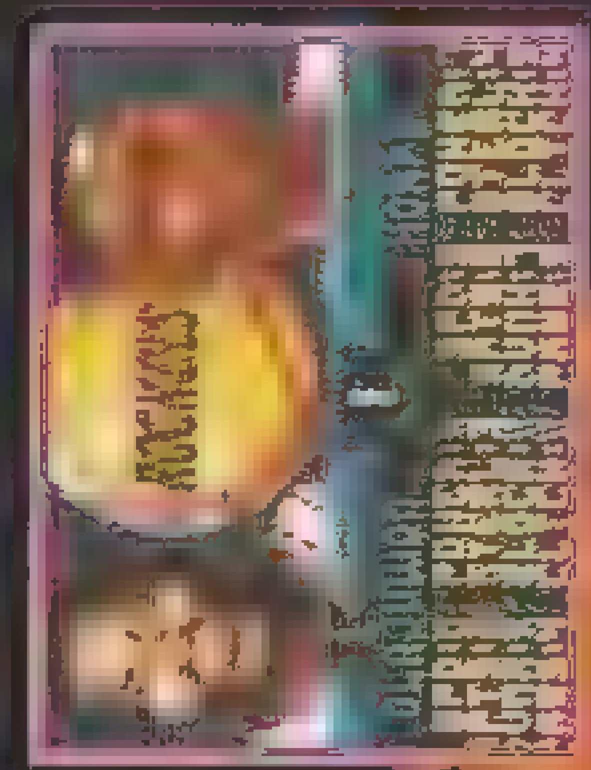




JAM
TOURNAMENT EDITION



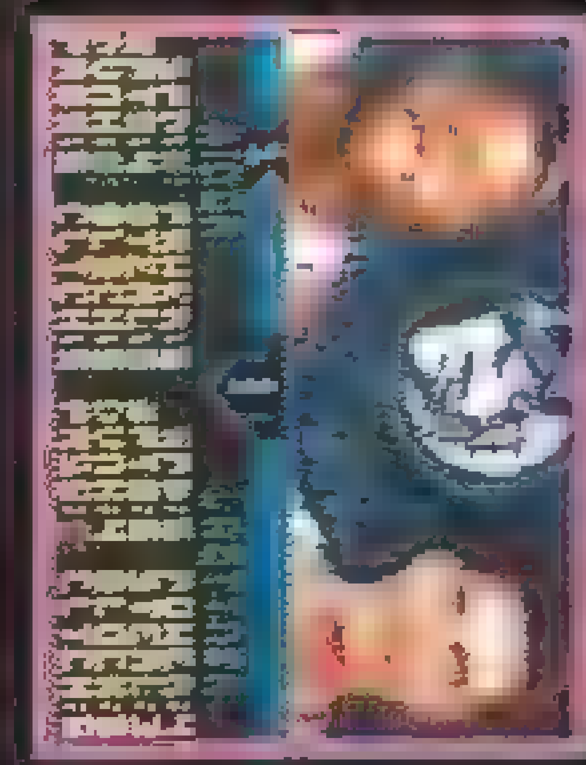




WESTERN CONFERENCE
MIDWEST DIVISION



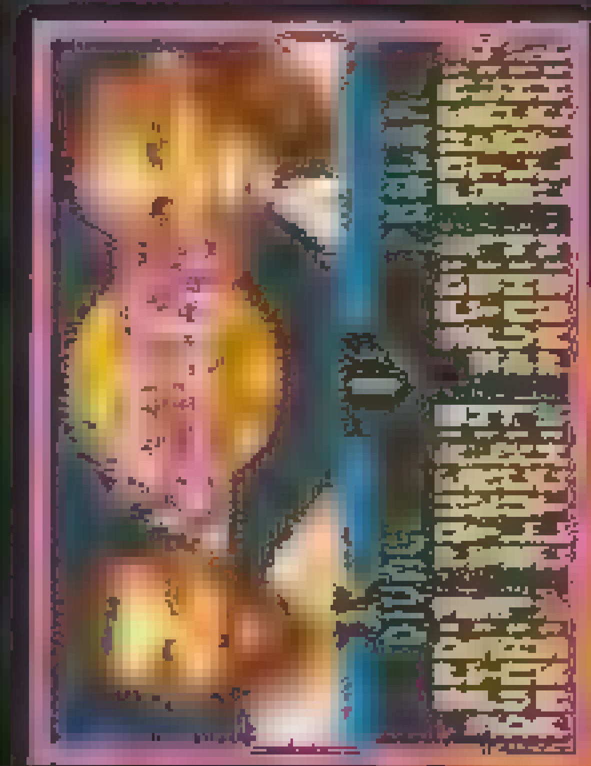




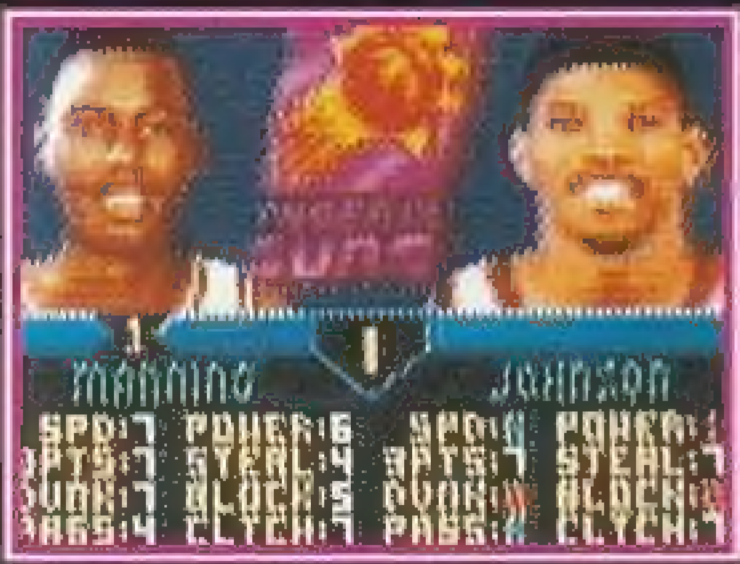
NBA JAM
TOURNAMENT EDITION



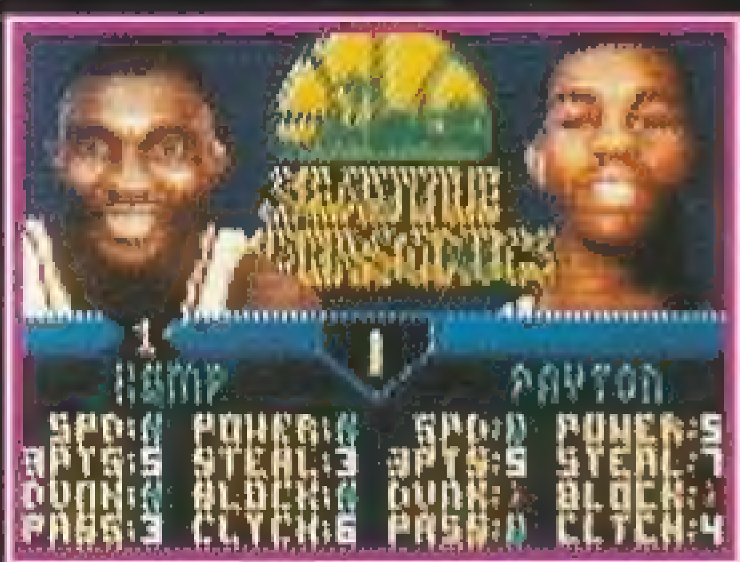




WESTERN CONFERENCE
PACIFIC DIVISION


MANNING
JOHNSON


BLAZERS
ROBINSON


PAYTON


SACRAMENTO
KINGS

NOTE

注：CPSファイターには対応していません。

SUPER Famicom マルチプレイヤー5 対応

このマークはスーパーファミコン用マルチプレイヤー5のマークが表示されている機器、または標準コントローラのみでもご使用可能なソフトであることを示します。

お父さま、お母さまへ(必ずお読みください)

このたびは、アクレイムの製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、ご面倒ですが、下記住所宛て、書面にてお送りください。なお、お送りの際は、住所、氏名(保護者)、電話番号と、お子様の名前、年令も必ずお知らせください。

株式会社 アクレイムジャパン

〒144 東京都大田区蒲田5-28-4明治生命蒲田東ビル